

modulmax® és un joc de construcció divertit i innovador, i alhora una potent eina educativa destinada a estimular l'**habilitat**, la **intel·ligència** i la **creativitat**, entre altres aspectes. Està basat en un únic model de peça i permet fer més de **100 figures** diferents amb només 18 peces (joc petit). En més de 40 proves i tallers s'ha comprovat que modulmax permet que nens a partir de 4 anys juguin durant força estona i aprenguin a concentrar-se realitzant una tasca concreta. Els nens també son capaços de treballar de manera autònoma sense l'ajuda i supervisió constant d'un adult.



El sistema d'unió és molt precís i requereix de certa habilitat o pràctica.



Les peces es poden encaixar una damunt de l'altra.



Per resoldre algunes figures cal subjectar amb precisió les peces que desitgem unir.



La clau desbloqueja-dora ens ajuda a desencaixar les peces.



La manera més fàcil d'encaixar dues peces, és amb l'ajuda d'una superfície plana.

COM COMENÇAR

La manera més fàcil d'unir dues peces és amb l'ajuda d'una superfície plana, arrossegant-les una cap a l'altra (veure foto dreta). Les peces també es poden unir una damunt de l'altra. Amb aquestes dues consignes els nens poden començar a experimentar amb modulmax, estimulant la seva imaginació i creativitat.

CARACTERÍSTIQUES

Instruccions: modulmax inclou instruccions amb els principis bàsics i diverses figures representatives. Només son una mostra de tot el que es pot arribar a fer. La majoria de les construccions es representen amb una única imatge, fórmula que estimula l'aprenentatge i l'experimentació.

Grau de dificultat: modulmax és fàcil o difícil en funció de l'experiència de cada usuari i de la complexitat de la figura a realitzar. Diferenciem entre dificultat motriu (habilitat), dificultat espacial (geomètrica), i dificultat conceptual (o enginy).

Asimetria de la peça: la peça presenta una morfologia asimètrica. Aquesta és una de les claus del joc i el converteixen en un trencaclosques. Normalment caldrà tenir en compte la posició de cada peça (0°, 90°, 180°...) i si aquesta està de cara o del revés, per poder resoldre una determinada figura.

Construccions modulares: algunes de les figures es poden resoldre amb la construcció prèvia de mòduls iguals (triangle, cub, hexàgon). L'ordre (o el desordre) amb el que es realitzin aquests mòduls, facilitarà (o dificultarà) el desenvolupament de la construcció.

TIPUS D'ACTIVITATS

modulmax permet realitzar diferents tipus d'activitats, adaptables a les necessitats de nens a partir de 5 anys, joves i adults.

Autodidacta	exploració del funcionament i les possibilitats del joc sense instruccions.
Per objectius	construcció de figures de les instruccions, o per conceptes (p.ex. fer la torre més alta).
Poliedres	construcció de poliedres (a partir d'un únic model de peça).
Exhaustiva	construir totes les figures possibles amb un determinat número de peces (p.ex. utilitzant 6 peces)
Cooperativa	treballar en equip amb un objectiu comú (p.ex. muntar un poliedre determinat).
Disseny	millorar una figura existent, donar-li més estabilitat, combinar millor els colors o reduir el nº de peces.
Inversa	definir un mètode per a construir un model ja resolt (definició de tasques i procediments).
Competitiva	construir una figura competint amb altres companys o grups, premiant la rapidesa o el resultat.
Bàsica	els nens a partir de 3 anys poden fer construccions en 2 dimensions o a base de mòduls simples com el triangle o el cub.