

modulmax® es un juego de construcción divertido e innovador, y a la vez una potente herramienta educativa destinada a estimular la **habilidad**, la **inteligencia** y la **creatividad**, entre otros aspectos. Está basado en un único modelo de pieza y permite hacer más de **100 figuras** diferentes con sólo 18 piezas (juego pequeño). En más de 40 pruebas y talleres se ha comprobado que modulmax permite que niños a partir de 4 años jueguen durante un buen rato y aprendan a concentrarse realizando una tarea concreta. También son capaces de trabajar de manera autónoma sin la ayuda y supervisión constante de un adulto.



El sistema de unión es muy preciso y requiere de cierta habilidad o práctica.



Las piezas se pueden unir una encima de la otra.



Para resolver algunas figuras conviene sujetar con precisión las piezas que deseamos unir.



La llave desbloqueadora nos ayuda a separar las piezas.



La manera más fácil de unir dos piezas es con la ayuda de una superficie plana.

CÓMO EMPEZAR

La manera más fácil de unir dos piezas es colocándolas sobre una superficie plana (ver foto derecha) y arrastrándolas una hacia la otra. También se pueden unir una encima de la otra. Con estas dos consignas los niños más pequeños ya pueden empezar a experimentar con modulmax, potenciando su imaginación y creatividad.

CARACTERÍSTICAS

Instrucciones: modulmax incluye instrucciones con diversas figuras representativas. Sólo son una muestra de todo lo que se puede llegar a hacer. La mayoría de construcciones se representa con una única imagen, fórmula que estimula el aprendizaje y la experimentación.

Grado de dificultad: modulmax es fácil o difícil en función de la experiencia de cada usuario y de la complejidad de la figura a realizar. Diferenciamos entre dificultad motriz (habilidad), dificultad espacial (geométrica), y dificultad conceptual (o ingenio).

Asimetría de la pieza: la pieza presenta una morfología asimétrica. Esta es una de las claves del juego y lo convierten en un rompecabezas. Normalmente habrá que tener en cuenta la posición de cada pieza (0° , 90° , 180°) y si esta está de cara o del revés, para poder resolver una determinada figura.

Construcciones modulares: muchas de las figuras se pueden resolver con la construcción previa de módulos iguales (triángulo, cubo, hexágono). El orden (o desorden) con el que se realicen estos módulos, facilitará (o dificultará) el desarrollo de la construcción.

TIPOS DE ACTIVIDAD

modulmax permite realizar diferentes tipos de actividad, adaptables a la experiencia y a las necesidades de niños, jóvenes y adultos.

Autodidacta	exploración del funcionamiento y las posibilidades del juego sin instrucciones
Por objetivos	construcción de figuras de las instrucciones, o por conceptos (p.ej. hacer la torre más alta)
Poliedros	construcción de poliedros (a partir de un único modelo de pieza)
Exhaustiva	construir todas las figuras posibles con un determinado nº de piezas (p.ex. con 6 piezas)
Cooperativa	trabajar en equipo con un objetivo común (p.ej. montar un tetraedro)
Diseño	mejorar una figura existente, darle más estabilidad, combinar mejor los colores o reducir el nº de piezas.
Inversa	definir un método para construir un modelo ya resuelto (definición de tareas y procedimientos)
Competitiva	construir una figura compitiendo con otros compañeros o grupos, premiando la rapidez o el resultado
Básica	los niños a partir de 3 años pueden generar construcciones en 2 dimensiones o a base de módulos simples como el triángulo o el cubo